**Розклад занять КПЗ**

| **ІПЗ-41** | | **ІПЗ-42** | | **ІПЗ-43** | |  |  | Тема |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Заняття | Здача | Заняття | Здача | Заняття | Здача |
| 08.09 |  | 08.09 |  | 08.09 |  | Л01 |  | Поняття конструювання програмного забезпечення |
| 09.09 |  | 09.09 |  | 09.09 |  | Л02 |  | Моделі та стандарти конструювання програмного забезпечення |
| 10.09 |  | 10.09 |  | 10.09 |  | Л03 |  | Планування конструювання програмного забезпечення |
| 11.09 | 22.09 | 11.09 | 22.09 | 11.09 | 22.09 | ПР1-1 |  | Практична робота 1.1. Застосування моделей та стандартів конструювання програмного забезпечення Тестування |
|  |  |  |  |  |  |  |  | Тестування.  **https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd-yjwg\_hl5EwCt4g0wX9-6L2jzJ0IfKyuqWY8ETMOrV7vFEw/viewform?vc=0&c=0&w=1&flr=0&usp=mail\_form\_link** |
| 22.09 |  | 22.09 |  | 22.09 |  | Л04 |  | Поняття життєвого циклу програмного забезпечення |
| 23.09 | 26.09 | 23.09 | 26.09 | 23.09 | 26.09 | ПР1-2 |  | Розробка плану та розподіл ресурсів проекту |
| 24.09 | 29.09 | 24.09 | 29.09 | 24.09 | 29.09 | ПР1-3 |  | Розрахунок параметрів мережевих моделей проектів |
| 26.09 |  | 26.09 |  | 26.09 |  | Л05 |  | Архітектура програмного забезпечення |
| 06.10 |  | 06.10 |  | 06.10 |  | Л06 | 9. | Архітектура програмного забезпечення – основні класи |
| 07.10 | 10.10 | 07.10 | 10.10 | 07.10 | 10.10 | ПР2-1 | 10. | Проектування програмного забезпечення за каскадної (водоспадної) моделі |
| 08.10 | 10.10 | 08.10 | 10.10 | 08.10 | 10.10 | ПР2-2 | 11. | Проектування програмного забезпечення за допомогою еволюційної моделі |
| 10.10 |  | 10.10 |  | 10.10 |  | Л07 | 12. | Стандартизація розробки програмного забезпечення  Тестування.  <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdEA-nNloqm_ytPkFVGsBWwfPPHRmAGn70NBmBOJmiUmRJ3bA/viewform?usp=header> |
| 20.10 |  | 20.10 |  | 20.10 |  | Л08 |  | Процеси розробки програмного забезпечення |
| 21.10 |  | 21.10 |  | 21.10 |  | ПР3.1 |  | ПР 3.1. Побудова функціональної, структурної та укрупненої схеми архітектури програмної системи |
| 22.10 |  | 22.10 |  | 22.10 |  | Л09 |  | Методологія розробки програмного забезпечення |
| 24.10 |  | 24.10 |  | 24.10 |  | ПР3.2 |  | ПР 3.2. Застосування шаблонів проектування |